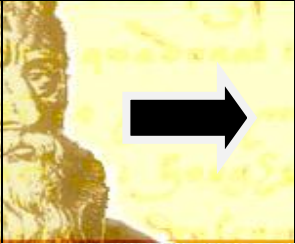
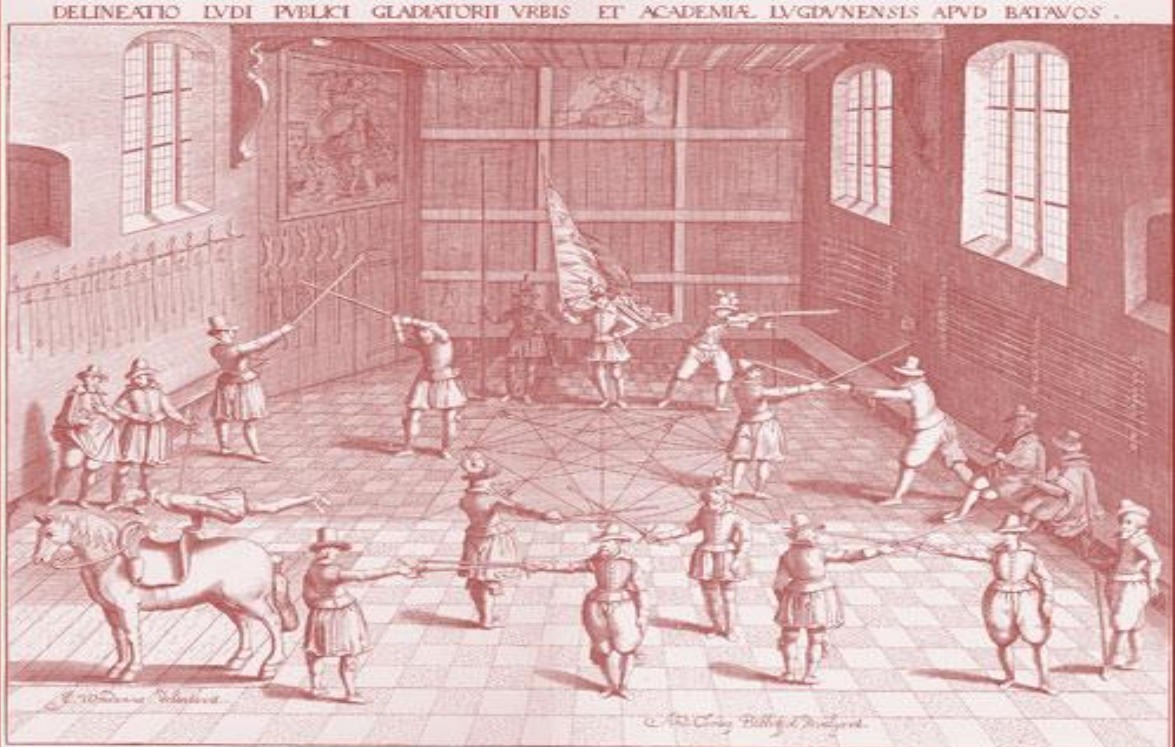


 <p>Delft Start</p>	 <p>→</p>	<p>1,2 of 3 stappen vooruit</p>	<p>Ga naar: Trekshuit</p>	<p>Pak een kaart van de stapel</p>	<p>Je neemt een schermles, betaal 1 kaart</p>
<p>Gooi nog een keer</p>					<p>Pak een kaart van de stapel</p>
<p>Je mag twee munt- kaarten onder de stapel leggen en één nieuwe pakken</p>					<p>↓</p>
<p>Pak een kaart van de stapel</p>					<p>Geef een kaart aan de speler rechts van je¹⁾</p>
 <p>Je neemt een rekenles, betaal 1 kaart</p>	 <p>Trekshuit: Betaal de schipper <u>precies</u> één pond. Deze vaart je naar Leiden</p>	<p>Pak een kaart van de stapel</p>	<p>Je mag bij de speler links van je een kaart afpakken</p>	<p>1,2 of 3 stappen vooruit</p>	<p>Leiden (Finish)</p>

1) Geef de kaart met een waarde die het dichtst bij $\frac{1}{3}$ Pond ligt.